

# LE DÉFI DES POSSIBLES

LE CHALLENGE NATIONAL DES  
ÉTABLISSEMENTS ENGAGÉS

## FICHE D'ACTIVITÉS NON CODIFIÉES (1/2) MAXITHLON



Cette fiche devra comprendre les éléments suivants :

### 1/ÉQUIPEMENT ET INSTALLATION :

Ici figure :

- Le matériel nécessaire
- Les dimensions de la surface de jeu, et si nécessaire des espaces entre les différents éléments entrant dans l'activité (ex pour de la sarbacane : dimension de la cible, distance entre la cible et le joueur, longueur de la sarbacane, type et dimension des fléchettes, possibilité ou non de tir avec potence...) mais aussi la disposition des éléments sur le terrain de jeu....

### 2/DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ :

Sur des épreuves d'adresse : le nombre d'essais, le nombre de tirs au total et à chaque essai... éventuellement le temps imparti (s'il y en a). Ce chapitre doit nous aider à comprendre comment se déroule cette activité.

On pourrait rajouter dans le cadre d'un sport collectif : la marque (que doit-on faire pour marquer un point, deux points, trois points...), le nombre de passes s'il y en a, le nombre de temps mort, le temps imparti pour marquer s'il y en a, les contacts autorisés ou non...

À chaque activité non codifiée, nous devons comprendre comment se passe l'activité, comment on marque des points, ce qui est autorisé ou non (contacts, prise de départ...). Tout ça de façon simplifiée mais claire.

### 3/ LES POINTS IMPORTANTS

Ils concernent en général, ce qui peut amener à une égalité, les points qui pourraient être litigieux...

### 4/ LE CLASSEMENT

Même si ce défi n'a pas pour objet de prendre en compte les résultats, certains de vos usagers pourront être en demande d'un classement pour pouvoir se positionner par rapport aux autres. Dans ce qui a été développé ci-dessus, nous sommes restés sur des repères classiques mais rien ne vous empêche de créer une marque différente. Le tout c'est que cela soit bien expliqué et compris par tous.

À vous de jouer et de nous partager les épreuves que vous avez inventées pour une participation optimale de vos résidents, quelles que soient leurs capacités. La clarté de ce que vous nous partagerez simplifiera la possibilité des autres ESMS de s'emparer de votre proposition et de le proposer au sein de leur structure !

# LE DÉFI DES POSSIBLES

LE CHALLENGE NATIONAL DES  
ÉTABLISSMENTS ENGAGÉS

## FICHE D'ACTIVITÉS NON CODIFIÉES (2/2) MAXITHLON



**Nom de l'activité proposée :**

**Famille d'activités dans laquelle elle s'inscrit :**

**Jeu collectif :**  **Jeu d'adresse :**  **Activité duelle :**  **Activité d'opposition :**   
**Parcours :**  **Activité de mesure :**  **Autre :**

**Équipement et installation – espace de jeu**

**Déroulement de l'activité – Règles – Nombre de joueurs – Marque (Score)**

**Points clés importants**

**Classement si besoin**